

**AIDA : PENGGUNAANNYA DALAM
PENGISTILAHAN SAINS KOMPUTER**

Oleh

SAIDAH BINTI HAJI SA'AD

**Disertasi Ini Ditulis Sebagai Memenuhi Keperluan Separa
Ijazah SmSn Dengan Kepujian (Sains Komputer) UKM - ITM**

Sesi 1993 / 1994

**Kajian Sains Matematik dan Komputer
Institut Teknologi MARA
Shah Alam
Selangor Darul Ehsan**

November 1994

PENGHARGAAN

Dengan nama ALlah yang Maha Pemurah lagi Maha Penyayang. Alhamdulillah, syukur kehadiran ALlah di dalam kesempatan yang diberikanNya serta kurniaanNya maka laporan ini dapat disiapkan tepat pada waktunya.

Setinggi penghargaan ingin saya ucapkan kepada Encik Kamaruddin Shaarani selaku penasihat dan juga penyelaras Ijazah Sarjana Muda Sains (Sains Komputer) UKM - ITM, jutaan terima kasih dan penghargaan kepada Puan Fazila Ismail selaku penyelia bagi penyelidikan yang dijalankan, di atas bimbingan, nasihat, kritikan membina serta dorongan yang diberikan semasa menjalankan penyelidikan ini.

Ucapan terima kasih juga kepada kedua ibu dan ayah, orang perorangan serta rakan seperjuangan yang sentiasa memberi galakan, sokongan, komen dan dorongan moral di dalam menyiapkan laporan ini.

Kepada semua yang terlibat, hanya ALlah jua yang dapat membalas segala jasa baik kalian.

SAIDAH SA'AD

Disember 1994

ABSTRAK

Projek ini merupakan kajian terhadap penggunaan sistem baru iaitu sistem antaramuka yang berbentuk grafik. Sistem perisian yang dimaksudkan ialah AIDA (Access Interface For Data Application).

Laporan penkajian dan pembangunan sistem yang dijanakan sebagai model disediakan bagi menerangkan secara ringkas bagaimana ia dijalankan. Bahasa pengaturcaraan LISP telah digunakan bagi menjanakan komponen-komponen dalam AIDA.

KANDUNGAN

MUKA SURAT

PENGHARGAAN.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii

KANDUNGAN

1.0 PENGENALAN

1.1 PENGENALAN.....	1
1.2 SKOP.....	2
1.3 OBJEKTIF.....	3

2.0 SPESIFIKASI DAN KONFIGURASI DALAM AIDA

2.1 AIDA.....	4
2.1.1 Modul AIDA.....	4
2.1.2 Objek.....	6
2.1.3 Komponen.....	7
2.2 LISP.....	9
2.3 FAIL.....	10
2.4 CIRI-CIRI SISTEM AIDA.....	11
2.4.1 Manipulasi GUI Secara Langsung.....	11
2.4.2 Ketetapan.....	12
2.4.3 'Multiple System Views'.....	13

1.0 PENGENALAN

1.1 PENGENALAN

AIDA merupakan singkatan dari "Access Interface for Data Application" merupakan satu perisian grafik yang memudahkan pembangunan GUI (Graphical User Interface) bagi antaramuka pengguna dan AIDA juga merupakan perisian yang memisahkan antaramuka pengguna dan aturcara.

AIDA merupakan suatu pengaturcaraan yang berbentuk modul dan ia membolehkan antaramuka dikemaskini dan dipinda melalui bahasa pengaturcaraannya, Le-LISP.

Modul ini membolehkan ia dibentuk, dibina dan ditetapkan setiap modul ini secara saling tak bergantung di antara satu sama lain. Ini memudahkan pengemaskinian ciri-ciri dalaman yang terdapat di dalam modul-modul ini dan untuk memudahkan simulasi bagi operasi semasa pembangunannya. Sungguhpun begitu ia membenarkan simulasi ke atas fungsi-fungsi yang akan disesuaikan bagi modul-modul tersebut walaupun pembangunan bagi modul-modul tidak lengkap dan ia juga membenarkan untuk membangun dan menguji modul lain di dalam aplikasi tersebut.