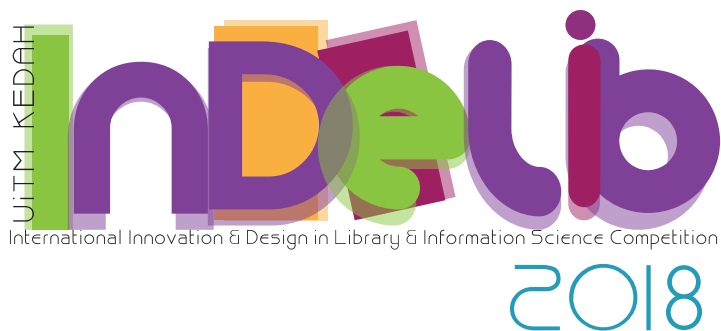




ABSTRACT



EMPOWERING INFORMATION SOCIETY THROUGH INNOVATION

01 OCTOBER 2018
DEWAN PERDANA
UITM CAWANGAN KEDAH

Organized by:

FACULTY OF INFORMATION MANAGEMENT



Supported by:



TABLE OF CONTENTS

Division: Invention

Title	Page Number
Hub Digital, Universiti Malaysia Perlis	1
Research Hub: Increasing University Visibility Towards Global Prominence	3
Jom Baca Perlis@Grab	5
Speak Up Guide: Bidayuh Dialect	7
MOZART 2.0	9
Smart Reflib One Search	11
Library Of Future	13
Fun Hijaiyah	14
Multi-Box (Personal Room)	15
Reading In Between Nook And Cranny	16
Smart Chair	17
Rak Semarak Ilmu	18

Division: Innovation

Title	Page Number
Massive Open Online Course (MOOC) For Jom Cari Maklumat @Perpustakaan : A New Tune To Engage With Usm Undergraduates Students	19
Elib2u	21
Knowledge Ecosystem Using Corporate Taxonomy	22
Personal Digital Repository Using Greenstone	23
Touch Lib	24
Elite Exercise	26
Interactive Media For Autism Students	28
Smart Carrel	29
Maverick Kiosk Book Drops	30
Whiteboard Desk Tab (Wdt)	31
Easy Pass (Ezpa)	32
Smart E-Shelf	33
Flipping Table With Desktop	34
Foosta Sekken	35
Eco-Dustbin A9	36
Augmented Library (Arlib)	37
Modo	38
Never Left Behind Chair	39
Bedti (Multifunction Bed)	40
Smart Table	41
Auto Bookshelf	42

INVENTION



SMART CHAIR

Mohd Nasir Bin Ali*

Muhammad Nur Arif Bin Redzuan*

Aryana Sofea Binti Asmadi*

Zahirah Auni Binti Muhammad Zahid*

Nurin Amani Syauqina Binti Mohamad Tarmizi*

* SK Tuan Syed Jan Al-Jaffri, 08000 Sungai Petani Kedah

Abstract

Masalah peningkatan timbunan bahan-bahan terbuang masih tidak dapat dibendung lagi. Timbunan bahan-bahan terbuang telah meningkatkan kadar peratusan pencemaran alam sekitar. Rekaan projek inovasi 'Smart Chair' multifungsi sebagai ruang istirehat yang selesa, tahan lasan dengan dilengkapi tempat simpanan bahan bacaan mudah capai adalah jalan terbaik dalam menyelesaikan masalah tersebut. Melalui projek ini, bahan-bahan terbuang dapat ditukar menjadi sesuatu baru yang mempunyai nilai tinggi, menjana pendapatan dan berpotensi besar untuk dipasarkan. Projek ini menggunakan 80 peratus bahan-bahan kitar semula seperti botol-botol air mineral dan air bikarbonat serta kayu terpakai yang mudah didapati dipersekitaran. 'Smart Chair' mudah alih ini amat sesuai diletakkan di kawasan yang menjadi tumpuan warga sekolah seperti di kantin, dewan terbuka dan ruang menunggu. 'Smart Chair' mampu mengubah kawasan persekitaran menjadi lebih ceria dan menarik minat warga sekolah memanfaatkan masa lapang dengan budaya membaca. Oleh kerana kos pembuatan yang rendah, kemudahan 'Smart Chair' mampu disediakan di setiap kawasan tumpuan warga sekolah. Projek ini dapat meningkatkan tahap kesedaran warga sekolah supaya menghargai, memanfaatkan dan berdaya kreatif dalam mengguna pakai bahan tidak bernilai daripada terbiar begitu sahaja.

Keyword: Multifungsi, Mengubah persekitaran, dan Budaya membaca

Potential commercialization: Menyediakan kemudahan multifungsi, dengan ruang istirehat yang selesa, tahan lasak serta dilengkapi dengan tempat simpanan bahan bacaan yang mudah capai. Menjimatkan kos kerana kebanyakan bahan boleh didapati dengan percuma di alam sekitar. Mmembantu mengurangkan kadar peratusan pencemaran dan timbunan botol mineral di persekitaran kita. Projek tahan lasak dan mudah alih.

Acknowledgment: Memupuk warga sekolah dengan tabiat kitar semula. Penjimatan kos pembuatan kerana bahan projek mudah didapati. Menambah fungsi ruang, selain digunakan sebagai zon istirehat ia turut dijadikan tempat menambah ilmu pengetahuan. Mendorong pelajar memanfaatkan masa lapang dengan budaya membaca. Mengurangkan kadar peratusan pencemaran alam sekitar. Menggalakkan generasi muda berfikir di luar kotak dalam mengolah bahan buangan menjadi sesuatu bahan yang lebih kreatif dan bermanfaat. Mengubah kawasan persekitaran menjadi lebih ceria. Menjadi sumber pendapatan sampingan.

Division : **Invention**

Category : **D**



Faculty of Information Management
Universiti Teknologi MARA (UiTM)
Cawangan Kedah