

SEPTEMBER  
2024

# e-Lingua

3/2024



✓ <u>Chief Editor's Desk</u>	<u>2</u>
✓ <u>News &amp; Reports</u>	<u>7</u>
✓ <u>Language Club News &amp; Reports</u>	<u>16</u>
✓ <u>Image &amp; Lifestyle</u>	<u>44</u>
✓ <u>Pet Lovers' Central</u>	<u>70</u>
✓ <u>Lecturer's Contribution</u>	<u>93</u>
✓ <u>Creative Corner</u>	<u>119</u>
✓ <u>The Team</u>	<u>131</u>



# News & Reports

**Tale-Tweaking Tool (TTT)  
Shines at iTAC 2024** **8**

**Projek Rakaman Suara** **11**

**Bola Jaring @ KeSUTRA 2024** **13**

**TOT USM ke-47** **15**



## Temasya Olahraga Tahunan

(TOT) USM ke-47

*oleh Hoe Foo Terng*

TOT USM ke-47 telah diadakan pada 1 dan 2 Jun 2024. 68 acara olahraga telah dipertandingkan dalam temasya tersebut yang berlangsung selama 2 hari dan dibahagi kepada 4 sesi. Setiap hari terdapat 2 sesi, iaitu sesi pagi dan petang. Sesi pagi bermula pada pukul 8 pagi dan sesi petang pula pada pukul 2 petang.

Dalam temasya ini, PM Dr. Hoe Foo Terng, seorang pensyarah bahasa Mandarin di APB, UiTM, Cawangan Pulau Pinang, yang juga seorang pegawai teknikal olahraga kebangsaan gred 1 (Malaysia Amateur Athletic Union Track and Field technical officer) sejak tahun 2004, telah dilantik sebagai ketua pengadil dan pencatat pusingan. Sebagai ketua pengadil, beliau dibantu oleh sekumpulan 9 orang pelajar USM yang merupakan sukarelawan dalam temasya ini. Tugas yang dijalankan ialah memastikan peserta-peserta temasya berlari dalam lorong sendiri, menukar baton dalam zon pertukaran yang betul, dan tidak melakukan perbuatan yang menyalahi peraturan seperti menyiku atau sengaja menghalang peserta lain. Sebagai pencatat pusingan pula, beliau dan pasukannya ditugaskan untuk membantu referi dan hakim balapan acara jarak jauh. Antara tugas yang diamanahkan kepada mereka ialah memastikan peserta-peserta berlari dalam bilangan pusingan yang betul dan memberitahu peserta-peserta baki pusingan yang mereka perlu habiskan dalam larian mereka. Beberapa kesalahan peserta telah dilaporkan untuk diambil tindakan oleh referi dalam pertandingan kali ini.



15