

## **Teach2gather: Membantu Meningkatkan Minat Dalam Mempelajari Matematik Dengan Lebih Berkesan**

Nor Fauzian Kassim1  
Peaceca Anak Cally  
Nur Adiniy Fikriyah Binti Mohammad Azizi  
,Farah Syazwani Binti Arifful Nizam  
,Loh Sheng Yang,  
Farah Najwa Binti Norhazeli

Pusat Pengajian Pendidikan  
Universiti Utara Malaysia

Email: nor.fauzian@uum.edu.my

### **Abstrak**

Pengajaran dan pembelajaran secara konvensional menyebabkan murid kurang minat terhadap mata pelajaran Matematik (N. A. Ramlan, Dayang Tiawa, 2012; Wijayanti, 2016; Fauziah & Shahrudin, 2020). Murid berasa bosan menggunakan buku teks dan terpaksa menyiapkan latihan Matematik setiap hari. Penggunaan bahan pengajaran yang menggunakan teknologi dan Web 2.0 tools akan menarik minat murid terhadap Matematik. Oleh yang demikian, satu produk inovasi yang dihasilkan dinamakan sebagai Teach2Gather untuk membantu murid agar meminati Matematik dan tidak lagi berasa bosan malah dapat mempelajari Matematik dengan lebih menarik dan berkesan.

**Kata kunci:** Pembelajaran Matematik , Web 2.0 tools

# TEACH 2 GATHER NAMA KUMPULAN: GRYFFINDOR



**UUM**  
Universiti Utara Malaysia

# TEACHING AND LEARNING POSTER IDEAS (TALPI) 2023



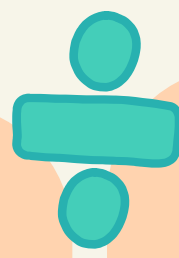
## ABSTRAK

Pengajaran dan pembelajaran secara konvensional menyebabkan murid kurang minat terhadap mata pelajaran Matematik (N. A. Ramlan, Dayang Tiawa, 2012; Wijayanti, 2016; Fauziah & Shahrudin, 2020). Murid merasa bosan menggunakan buku teks dan terpaksa menyiapkan latihan Matematik setiap hari. Penggunaan bahan pengajaran yang menggunakan teknologi dan *Web 2.0 tools* akan menarik minat murid terhadap Matematik. Oleh yang demikian, satu produk inovasi yang dihasilkan dinamakan sebagai **Teach2Gather** untuk membantu murid untuk meminati Matematik dan tidak lagi berasa bosan malah dapat mempelajari Matematik dengan lebih menarik dan berkesan.

## OBJEKTIF

Produk Inovasi **Teach2Gather** bertujuan:

- Meningkatkan minat murid melalui teknik permainan digital (*digital game*)
- Meningkatkan tahap minat dan penguasaan murid dalam mata pelajaran Matematik
- Meningkatkan komunikasi antara guru dengan murid dan murid dengan murid.
- Meningkatkan pengetahuan dan kemahiran dalam penggunaan bahan teknologi.
- Meningkatkan nilai keyakinan murid untuk menjawab soalan melalui **Teach2Gather**.

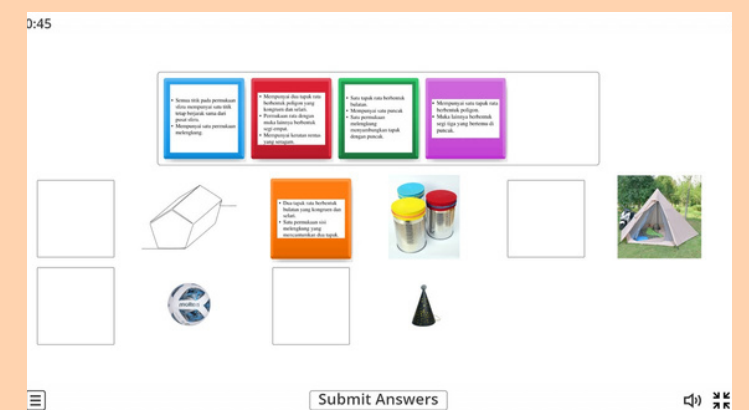


## NOTA RINGKAS SECARA DIGITAL

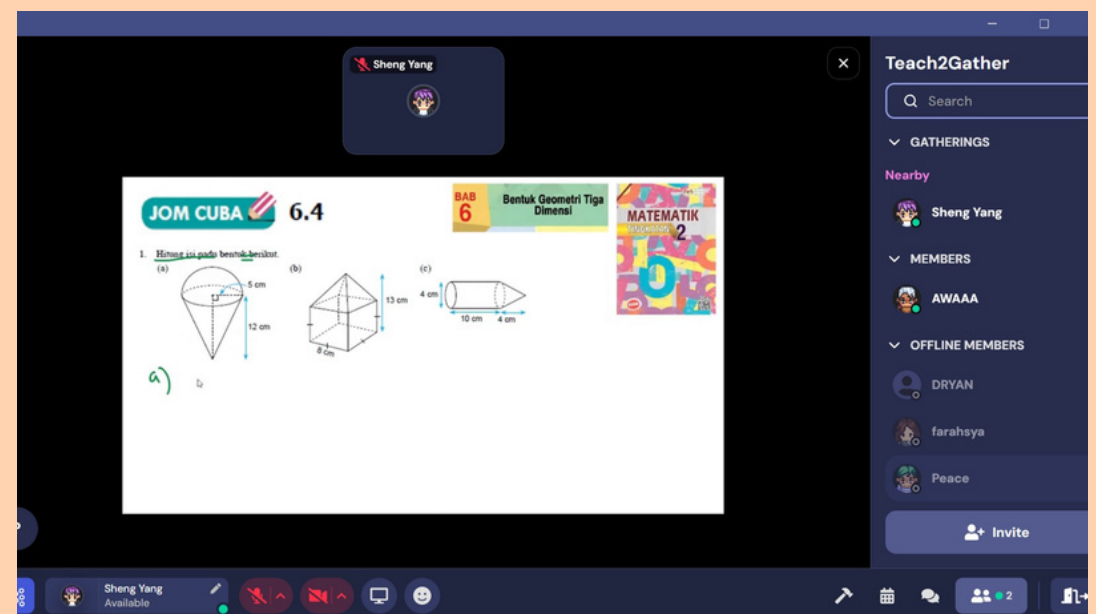


## NOVELTY

## KUIZ SECARA ONLINE KEPADA MURID



## VIDEO MENGAJAR MENYELESAIKAN SOALAN MATEMATIK



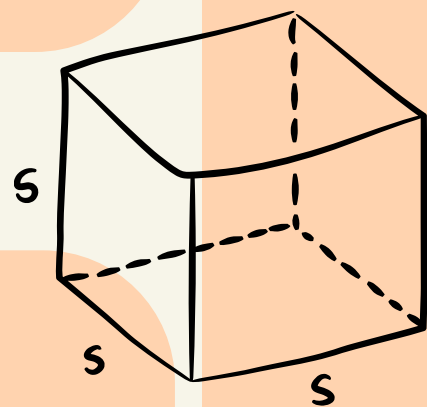
## MANFAAT VISUAL

Nota yang berwarna-warni  
Nota yang ringkas.

Nota yang berurutan.

Mempunyai objek / imej yang menarik.

- Mempunyai video semasa menjalankan aktiviti perbincangan.



$$V = s^3$$

## AUDIO

- Mempunyai chatroom untuk berbincang dengan antara satu sama lain.
- Mempunyai paparan YouTube yang menarik untuk mengajar dan belajar
- pelajar menyelesaikan masalah/ tugas/ latihan tanpa rasa bosan dan tertekan.

## LATIHAN

- Buku teks
- Quizizz
- Wordwall



LINK GATHER

<https://app.gather.town/invite?token=VQiyVbSNSzmLvbMBRLZ4>



## POTENSI KOMERSIALAN

**Teach2Gather** adalah percuma Pengguna hanya perlu memuat turun aplikasi Gather.com Ahli kumpulan masih di peringkat reka bentuk dan pembangunan produk. Dijangkakan selepas Kajian Rintis, dan keberkesanan produk ini terbukti, **Teach2Gather akan didaftarkan sebagai Intellectual Property (IP)**

### KUMPULAN SASARAN pelajar

- Sekolah Rendah/Menengah
- Kolej Vokasional/ Teknik
- Universiti Awam dan Swasta

### PEREKA CIPTA/ NAMA AHLI KUMPULAN:

1. DR. NOR FAUZIAN KASSIM
2. PEACECA ANAK CALLY
3. NUR ADINIY FIKRIYAH BINTI MOHAMMAD AZIZI
4. FARAH SYAZWANI BINTI ARIFFUL NIZAM
5. LOH SHENG YANG
6. FARAH NAJWA BINTI NORHAZELI

## KELEBIHAN TEACH2GATHER

### GURU

- Tidak perlu menggunakan papan putih.
- Menggunakan **Teach2Gather** untuk melakarkan dan menunjukkan nota serta latihan secara audio dan visual.
- PdP dijalankan dengan lancar dan pantas.
- Mempamerkan buku teks dengan melalui paparan permainan digital **Teach2Gather**.

### PELAJAR

- Lebih berminat untuk belajar Matematik
- Mudah mendapatkan nota yang diberikan oleh guru dengan paparan yang lebih menarik.
- Membantu pelajar menyelesaikan masalah / menjawab soalan latihan Matematik
- Menilai pencapaian sendiri melalui kuiz



Surat kami : 700-KPK (PRP.UP.1/20/1)

Tarikh : 20 Januari 2023

Prof. Madya Dr. Nur Hisham Ibrahim  
Rektor  
Universiti Teknologi MARA  
Cawangan Perak



Tuan,

**PERMOHONAN KELULUSAN MEMUAT NAIK PENERBITAN UiTM CAWANGAN PERAK MELALUI REPOSITORI INSTITUSI UiTM (IR)**

Perkara di atas adalah dirujuk.

2. Adalah dimaklumkan bahawa pihak kami ingin memohon kelulusan tuan untuk mengimbas (*digitize*) dan memuat naik semua jenis penerbitan di bawah UiTM Cawangan Perak melalui Repositori Institusi UiTM, PTAR.

3. Tujuan permohonan ini adalah bagi membolehkan akses yang lebih meluas oleh pengguna perpustakaan terhadap semua maklumat yang terkandung di dalam penerbitan melalui laman Web PTAR UiTM Cawangan Perak.

Kelulusan daripada pihak tuan dalam perkara ini amat dihargai.

Sekian, terima kasih.

“BERKHIDMAT UNTUK NEGARA”

Saya yang menjalankan amanah,

*Setuju.*

*27.1.2023*

**SITI BASRIYAH SHAIK BAHARUDIN**  
Timbalan Ketua Pustakawan

PROF. MADYA DR. NUR HISHAM IBRAHIM  
REKTOR  
UNIVERSITI TEKNOLOGI MARA  
CAWANGAN PERAK  
KAMPUS SERI ISKANDAR

*nar*