

**UNIVERSITI TEKNOLOGI MARA  
FAKULTI SENIBINA, PERANCANGAN DAN UKUR  
JABATAN SENIBINA DALAMAN  
NOV 2004**

Adalah disyorkan bahawa kajian akhir ini disediakan

Oleh:

**NORZULIA ASHIKIN BT. MAMAT  
2001329204**

bertajuk

**LAPORAN  
CADANGAN REKABENTUK DALAMAN  
DI LOT 381, JALAN KIA PENG, SEKSYEN 57, KUALA LUMPUR  
KUALA LUMPUR**

Diterima sebagai memenuhi sebahagian dari syarat untuk memperolehi

Diploma Rekabentuk Dalaman

Penyelia : Cik Mawar Bt. Masri  
Koordinator : Pn. Norasyikin Bt. Abdullah  
Ketua Kursus: Pn. Ramlah Alwi

## **ISI KANDUNGAN**

<b>ISI KANDUNGAN</b>	<b>MUKA SURAT</b>
<b>BAB 1</b>	
<b>1.0 PENGENALAN</b>	
<b>1.1 PENGENALAN KAJIAN</b>	1
<b>1.1.1 MATLAMAT KAJIAN</b>	2
<b>1.1.2 OBJEKTIF</b>	3
<b>1.1.3 KEPENTINGAN KAJIAN</b>	4-5
<b>1.1.4 KAEDAH KAJIAN</b>	6
<b>1.2 KLIEN</b>	7
<b>1.2.1 LATARBELAKANG SYARIKAT</b>	8-9
<b>1.2.1.1 OBJEKTIF KLIEN</b>	10
<b>1.2.1.2 LOGO</b>	11
<b>1.2.1.3 CADANGAN RUANG</b>	12
<b>1.2.1.4 CARTA ORGANISASI</b>	13
<b>1.2.2 SISTEM OPERASI</b>	14
<b>1.2.2.1 RAKAN MUDA</b>	14-16
<b>1.2.2.1 (i) GAMBARAJAH: Pembangunan Program Rakan Muda</b>	17
<b>BAB 2</b>	
<b>2.0 PROJEK</b>	18
<b>2.1 PENGENALAN PROJEK</b>	19
<b>2.2 SKOP PROJEK</b>	20
<b>2.3 KAJIAN KES</b>	21
<b>2.3.1 KEDAI ICON X DI BERJAYA TIMES SQUARE, KUALA LUMPUR.</b>	22
<b>2.3.1(i) GAMBARAJAH: bahagian hadapan kedai IconX</b>	22
<b>2.3.1.1 LATARBELAKANG ICON X</b>	23
<b>2.3.1.1 (i) GAMBARAJAH: bahagian kaunter IconX</b>	23
<b>2.3.1.2 KESELURUHAN REKABENTUK DALAMAN</b>	24
<b>2.3.1.3 PENCAHAYAAN</b>	25
<b>2.3.1.3 (i) GAMBARAJAH: lampu yang digunakan untuk IconX</b>	25
<b>2.3.1.4 TAMPAK HADAPAN (FAÇADE)</b>	26

## 1.0 PENGENALAN

### 1.1 PENGENALAN KAJIAN

Dalam memenuhi keperluan matapelajaran IND 381 (Interior Design) di semester akhir ini, saya mencadangkan rekabentuk dalaman Kelab BMX untuk tetuan Persatuan Sukan Ekstrem Malaysia (ESAM), 4029, Jalan Kampung Pandan, Kompleks Belia Dan Sukan, 55100 Kampung Pandan, Kuala Lumpur.

BMX adalah jenama barang antarabangsa yang dikenali sebagai jenama yang unggul terutamanya kepada individu yang meminati sukan ekstrem. Oleh itu, sebuah Kelab BMX perlu diperkenalkan bagi memperluaskan sukan ini. Kelab BMX adalah salah satu alternatif bagi mengetengahkan bakat yang ada. Program ini dapat membentuk beribu-ribu remaja dari terjebak dengan gejala tidak sihat. Kebanyakan remaja yang menjurus kepada sukan ekstrim dalam lingkungan umur 13 tahun hingga 30 tahun.

Selain itu, melalui penubuhan kelab BMX juga dapat mengadakan mencungkil bakat melalui pertandingan. Oleh itu, penggemar sukan bukan sahaja berpeluang menyertai kejohanan yang dianjurkan, tetapi juga mewakili negara ke peringkat antarabangsa yang dianggap landasan yang tepat untuk menarik minat ramai remaja dan aksi yang dipersembahkan juga semakin meningkat. Antara kategori pertandingan yang diadakan selain 'skateboarding' ialah gaya 'Best Trick Flatland', 'Flatland', 'Best Trick Park', 'Park' dan 'Overall'.

### 1.1.2 OBJEKTIF

Objektif utama penubuhan Kelab BMX adalah berdasarkan pengumpulan remaja dan sebagai tempat untuk menjalani latihan sukan lasak ini. Dengan adanya pusat ini akan lebih membina masyarakat dan remaja yang berdisiplin serta berwawasan.

Antara objektif lain terbinanya kelab BMX adalah seperti:

1. Memberi pendedahan kepada remaja dengan menubuhkan satu pusat tumpuan dan latihan yang boleh dijadikan sebagai kelab yang berwawasan serta mengamalkan aktiviti positif.
2. Mengenalpasti dan mengkaji tentang keperluan ruang yang diperlukan dan sesuai untuk menjalankan aktiviti 'bicycle stunt'.

### 1.1.3 KEPENTINGAN KAJIAN

Kepentingan kepada Negara:

- Dapat memberi pulangan modal kepada Negara seperti mengadakan pertandingan di peringkat antarabangsa.
- Dari segi ekonomi juga, dapat meningkatkan lagi industri di negara kita sekaligus dapat memberi peluang pekerjaan melalui penggunaan bahan yang digunakan dalam ruang ‘obstacle’.
- Dapat menaikkan lagi taraf hidup dalam mengembangkan sukan ekstrem seperti ‘bicycle stunt’.
- Menarik perhatian pelancong melalui pertandingan yang diadakan.

Kepentingan kepada masyarakat:

- Mengeratkan silaturahim dan mananamkan sikap tolong menolong antara satu sama lain melalui penubuhan Kelab BMX.
- Mengenali dengan jelas tentang ekstrem.
- Meningkatkan lagi daya kreativiti dan ketahanan mental.
- Menarik minat remaja terhadap sukan ekstrem.