



الجامعة الإسلامية
UNIVERSITI
TEKNOLOGI
MARA

Cawangan Sarawak
Kampus Mukah



Inou Dengah UiTM Mukah?

5th Issue | VOLUME 1 : JULY 2026

UiTM *di hatiku*

BULLETIN



EDITORIAL BOARD

MEET THE TEAM

**PROFESSOR DR.
FIRDAUS
ABDULLAH**
Patron



**DR. ABDUL JABBAR
ABDULLAH**
Advisor

**MS. SITI FARIDAH
KAMARUDDIN**
Chief Editor



**MS. STEFANIE NATASHA
RICH JOSEPH**
MS. FAKHIRA JAFRI
MS. CINDY ROBERT
MRS. NUR NADIA QAUSAR JUHARI
MS. SHIRLEY CLARE JERI
Editors



**MR. MUHAMMAD
ANAS ABDUL
RAZAK**
Records & Archives



MRS. IRENE SELUROH
Layout & Design
MR. SHILEYUSKEN MIJEN
Webmaster
**MR. ANAS ASRAWY
PENDAPAT**
Photographer



**MR. ERICKSON GRAVESENT
MUZIDI**
Internship Trainee



Published by:

Corporate Communication Unit, UiTM Mukah Campus

eISSN : 2976-257X

Published Date : 7 July 2026

NEWS AND ARTICLES

D'BANKERS E-SPORT MLBB: REVOLUSI DIGITAL DAN PERSAINGAN STRATEGIK DI LAND OF DAWN

Penulis: Norazimah Mejri dan Persatuan D'Bankers

Pada 1 November 2025, satu anjakan paradigma dalam aktiviti kokurikulum telah berjaya dilaksanakan oleh Persatuan D'Bankers melalui penganjuran kejohanan *D'Bankers E-Sport MLBB*. Bertempat di Dewan Sri Balau, UiTM Cawangan Sarawak Kampus Mukah, kejohanan ini bukan sekadar aktiviti santai, malah merupakan platform kompetitif yang menguji ketajaman minda dan semangat kerja berpasukan. Program ini telah menarik penyertaan yang luar biasa, bukan sahaja daripada pelajar dalam UiTM Kampus Mukah, malah turut mendapat sambutan hangat daripada para peserta Politeknik Mukah. Kehadiran peserta rentas institusi ini secara tidak langsung telah menjalin hubungan diplomatik yang kukuh antara dua institusi pendidikan utama di wilayah ini menerusi medium sukan elektronik.



Kejohanan yang berfokuskan permainan popular *Mobile Legends* ini diselia dengan rapi oleh barisan Ahli Jawatankuasa (AJK) D'Bankers dengan bimbingan terus daripada Penasihat Persatuan, Puan Norazimah binti Mejri. Dalam ucapan ringkas semasa majlis perasmian, ditekankan bahawa e-sukan kini diiktiraf sebagai kerjaya profesional yang memerlukan disiplin tinggi, komunikasi yang efektif, dan keupayaan membuat keputusan di bawah tekanan. Setiap pasukan yang bertanding menunjukkan strategi yang sangat kreatif, mencerminkan kualiti kepimpinan dan kerjasama yang tinggi dalam kalangan mahasiswa.

Suasana di Dewan Sri Balau berubah menjadi medan pertempuran digital yang penuh debaran. Para penonton yang hadir memberikan sorakan padu setiap kali berlaku fasa team fight yang sengit. Pihak penganjur juga telah memastikan kualiti kemudahan teknikal dan rangkaian internet berada pada tahap optimum bagi mengelakkan sebarang gangguan semasa perlawanan berlangsung. Penggunaan paparan skrin besar di hadapan dewan membolehkan semua hadirin mengikuti setiap gerak-geri pemain secara langsung, sekali gus meningkatkan aura profesionalisme kejohanan tersebut.

Objektif utama program ini adalah untuk mengiktiraf bakat terpendam pelajar dalam bidang teknologi dan sukan digital, selaras dengan perkembangan Revolusi Industri 4.0. Selain itu, ia juga bertujuan untuk membina ketahanan mental (*mental toughness*) dalam menghadapi cabaran. Sesi penyampaian hadiah kepada para pemenang menjadi detik kemuncak yang penuh emosi, apabila usaha keras dan latihan berbulan-bulan akhirnya membuahkan hasil. Program ini diakhiri dengan sesi fotografi bersama semua peserta dan penganjur, melambangkan kejayaan D'Bankers dalam menganjurkan acara yang relevan dengan minat generasi masa kini.

Published by:

Corporate Communication Unit, UiTM Mukah Campus

eISSN : 2976-257X

Published Date : 7 July 2026



Telephone/Fax

084-876100/084-876300



Email Address

korporat_swk@uitm.edu.my



Website

<https://sarawak.uitm.edu.my/>



Address

**Universiti Teknologi MARA (UiTM)
Cawangan Sarawak Kampus Mukah,
KM 7.5 Jalan Oya,
96400 Mukah, Sarawak.**

