

e-Buletin JSKM

EDISI
APRIL
2026

INFORMASI • INSPIRASI • IMPIAN



Menyemai Harapan,

MENYANTUNI PEJUANG KECIL

Menghubungkan ilmu, empati dan tanggungjawab sosial dalam menyantuni kanak-kanak pesakit kanser.

“ Saya percaya bahawa ilmu akan lebih bermakna apabila ia mampu menyentuh kehidupan dan membawa harapan kepada mereka yang memerlukan. ”

- Siti Asmah Mohamed -

MAJLIS
APRESIASI JSKM
2026

Laporan

RAFAH YANG
DIRATAH TIDAK
PERNAH PUNAH

Puisi

MENELUSURI
PASIR DAN
KABUS BROMO

Perkongsian

eISSN 2637-0077



9 772637 007004

Lain Dulu Lain Sekarang

Mainan Tanpa Gajet

Oleh: Norazah Umar

Menjadi ibu bapa yang membesarkan anak-anak daripada generasi Y, Z hingga generasi Alpha, memang susah untuk elak daripada memebel bila melihat anak asyik berkepit dengan gajet berjam-jam tanpa henti. Hakikatnya, inilah zaman mereka, gajet dan teknologi sudah menjadi satu keperluan dalam kehidupan seharian. Tidak dinafikan teknologi membawa banyak manfaat, namun jika tidak diuruskan dengan baik, ia juga boleh memberi kesan negatif kepada perkembangan kanak-kanak. Lain pula ceritanya kanak-kanak sekitar era 70-an hingga 90-an, ketika gajet masih belum

wujud dan kreativiti menjadi teman utama mengisi masa lapang. Permainan yang dicipta bukan sahaja menyeronokkan, malah menuntut pergerakan aktif yang sememangnya baik untuk kesihatan tubuh badan. Perkongsian ini sekadar ingin mengajak kita mengimbuai semula permainan zaman dulu yang penuh dengan gelak ketawa, detik-detik yang mungkin jarang dirasakan anak-anak hari ini. Inilah di antara permainan yang cukup sinonim dengan kanak-kanak yang kini dah pun menjadi golongan veteran.



Lompat Getah / Zero Point

Permainan ini lebih popular di kalangan kanak-kanak perempuan. Menggunakan getah yang dianyam panjang sama ada selapis atau 2 lapis jika nakkan getah itu sedikit tebal dan lebih kuat. Permainan ini memerlukan sekurang-kurangnya 3 pemain di mana 2 orang akan memegang getah dah seorang lagi akan melompat mengikut ketinggian yang akan dilaraskan mulai paras buku lali hingga melepasi paras kepala.

Tuju Tin / Tuju Kasut

Jika sekarang ada permainan bowling, zaman dulu ada main tuju tin atau tuju kasut. Permainan ni biasanya dimainkan di kawasan lapang, guna tin susu kosong yang disusun bentuk piramid, dengan bola tenis atau selipar sebagai alat balingan. Ada juga yang guna kasut sebagai sasaran, sebab tu lah orang panggil tuju kasut. Setiap pemain selalunya diberi tiga peluang untuk menjatuhkan semua tin. Bila tin berjaya dijatuhkan, kumpulan pelontar perlu cepat-cepat susun balik tin ke bentuk asal, sementara kumpulan penjaga pula akan kejar bola dan cuba membalik ke arah badan pemain yang sedang menyusun. Ini lah masa yang paling kelam-kabut dan riuh dengan jeritan.



Tarik Upih

Upih pinang adalah pelepah atau "pangkal" daun pokok pinang. Upih ini mesti dimain dengan dua orang atau lebih. Seorang mesti menjadi tukang tarik dan seorang lagi duduk dalam upih. Biasanya yang lebih tua atau besar akan menjadi penarik, sementara yang kecil menjadi penunggangnya. Memang seronok bila orang tarik kita. Terasa punggung macam digeletak. Tetapi sakit juga kalau terlanggar tunggul kayu atau ketul batu. Lebih meriah kalau kita adakan perlumbaan. Cuma yang susahny nak main upih ni nak kena tunggu upih luruh dulu baru boleh main. Upih pula tak luruh hari-hari.





Laga Buah Getah

Permainan laga buah getah memang tak perlukan modal langsung. Budak-budak cuma kutip buah getah yang gugur di ladang, lepas tu pilih yang nampak paling keras dan berat. Biasanya, buah yang elok ni bila diketuk, bunyinya padu. Bila nak main, dua biji buah getah akan diletakkan bertindih di atas tapak tangan, kemudian ditekan kuat dengan tapak tangan sebelah lagi. Buah getah yang pecah dikira kalah, manakala yang masih utuh terus jadi juara dan boleh digunakan untuk berlaga dengan buah getah pemain lain pula.

Guli

Permainan guli memang antara yang paling digemari terutamanya budak-budak lelaki. Semua guli akan dikumpulkan dalam satu bulatan yang dilukis atas tanah. Lepas tu, pemain akan bergilir-gilir menjentik guli masing-masing dengan harapan guli dalam bulatan boleh keluar. Kalau jentikan tak kena, memang dikira mati dan terpaksa tunggu giliran seterusnya. Permainan ni nampak mudah, tapi sebenarnya perlukan fokus dan teknik. Rumah sekarang banyak yang tak ada laman yang sesuai untuk main guli, mungkin sebab tu budak-budak sekarang tak main guli.



Sorok-sorok

Permainan sorok-sorok memang jadi kegemaran budak-budak bila petang menjelang. Main dalam rumah pun boleh juga. Seorang akan jadi pencari dan akan membuat kiraan dalam gandaan 5 hingga 100 (bagus untuk latihan sifir lima). Masa itulah yang lain sibuk menyorok di tempat yang paling selamat di bumi supaya tak dijumpai. Pencari pula akan berjalan perlahan-lahan sambil memanggil nama kawan. Permainan ni nampak ringkas, tapi penuh debaran dan keseronokan, terutama bila berjaya lepas tanpa kena tangkap.



Cakplong / Pistol Buluh

Zaman dulu tak ada pistol mainan, atau pistol yang moden macam sekarangni. Sekitar era 80-an hingga 90-an, kalau budak-budak nak main tembak-tembak, memang kena guna buah-buah kecil dan keras macam terung pipit. Ada juga yang guna buah-buah lain yang saiznya lebih kurang sama. Nak main permainan ni pun bukan senang, kena kreatif. Senapang kena buat sendiri guna buluh, peluru pula guna buah terung pipit. Walaupun nampak ringkas tapi kalau kena tembak dekat badan, memang boleh tahan sakitnya.



Banyak lagi permainan kanak-kanak zaman dulu yang dah semakin dilupakan tapi menjadi nostalgia untuk orang-orang lama. Main Teng Teng, Tok Jengket, Masak-masak, Bom Meletup, Sorok-sorok dan banyak lagi yang jadi memori manis. Ada juga permainan yang masih kekal hingga ke hari ini tapi di modenkan mengikut peredaran zaman. Kalau dulu main gasing sekarang main Beyblade, kalau dulu congkak atas tanah dengan biji getah, sekarang congkak di buat cantik dengan kayu berbijikan guli. Mungkin faktor persekitaran menyebabkan perubahan terpaksa berlaku, walaupun begitu ada baiknya juga jika kanak-kanak sekarang diberikan pendedahan tentang permainan tradisi yang mempunyai kebaikan tersendiri agar ianya tak lapuk dek zaman.



اَبُو بَكْرٍ مَرْكُوبٌ
UNIVERSITI
TEKNOLOGI
MARA

Cawangan Pulau Pinang
Kampus Permatang Pauh

Unit Penerbitan e-Buletin
Jabatan Sains Komputer dan Matematik
UiTM Cawangan Pulau Pinang
13500 Permatang Pauh
Pulau Pinang

eISSN 2637-0077



9 772637007004