

# 01

EDISI PERTAMA



# GSM f&sr

GALERI SENI MERBOK UITM KEDAH



[www.kedah.uitm.edu.my](http://www.kedah.uitm.edu.my) JANUARI - JUN 2018

## **GALERI SENI MERBOK**

FAKULTI  
SENI LUKIS  
& SENI REKA

Seni Reka  
Perindustrian

Grafik &  
Media Digital

Batik Merbok  
UiTM Kedah

Ahli Jawatankuasa  
Galeri Seni Merbok  
2018-2019

Pencapaian Jabatan GRAFIK  
& Aktiviti Pelajar

LAWATAN KE GALERI SENI MERBOK:  
APRESIASI SENI

## AHLI JAWATANKUASA *Galeri Seni Merbok*

oleh: Faryna Mohd Khalis



# S

ebagai naskah pertama keluaran Galeri Seni Merbok, fakulti telah menubuhkan satu AJK kecil bagi memastikan kelancaran pengurusan galeri dapat diuruskan bersama. Galeri kini diketuai oleh Dr Azhari, Faryna sebagai kurator, En Taufik sebagai penolong kurator, Pn Suhaila sebagai setiausaha, En Fazlan sebagai AJK susun atur galeri, Dr Neesa Ameera AJK Aktiviti dan En Syafiq selaku AJK Publisiti dan Dokumentasi galeri. Semoga penubuhan AJK ini memberi impak yang lebih cemerlang buat galeri dan fakulti seni lukis dan seni reka UTM Kedah.

## SIDANG REDAKSI

Penasihat  
Prof. Madya Dr Shaiful Annuar Khalid

Ketua Editor  
Dr Azhari Md Hashim

Editor  
Dr Faryna Mohd Khalis

Reka Letak Grafik  
Dr Faryna Mohd Khalis

Penerbit  
Galeri Seni Merbok

Jurugambar  
En Nizar Nazrin, En Syafiq & Arisya Ayu

### PENULIS

Shuhaila Md Shahid

Dr Faryna Mohd Khalis

Dr Azhari Md Hashim

En Zaidi Yusoff

Cik Syahrini Shawalludin

Dr Neesa Ameera Mohamed Salim

En Mohamat Najib Mat Noor

Cetakan

Perpustakaan Sultan Badlishah

GALERI SENI MERBOK  
*Sejarah Penubuhan*  
oleh: Zaidi Md Yusoff



G

aleri Seni Merbok telah dirasmikan pada 1 Ogos 2016 oleh YBHG. Prof Emeritus Dato' Dr Hassan Said iaitu Naib Cancellor Universiti Teknologi MARA. Walau bagaimanapun galeri ini telah diwujudkan pada tahun 2004 selaras dengan tertubuhnya Fakulti Seni Lukis dan Seni Reka melalui kursus Seni Reka Perindustrian. Kewujudan galeri ini adalah untuk memberi pendedahan dan maklumat kepada masyarakat dan pelajar-pelajar di universiti, kolej dan sekolah mengenai kursus yang dijalankan melalui karya yang dihasilkan pelajar. Sebagai inisiatif untuk memelihara dan menghargai penubuhan galeri ini, beberapa cadangan pengubahsuaian kecil akan dilakukan untuk penaiktarafan galeri kepada tahap yang lebih baik.

**AHLI  
JAWATAN  
KUASA  
GALERI  
SENI  
MERBOK**

- Kurator  
**Dr Faryna Mohd Khalis**
- Penolong Kurator  
**En Mohd Taufik Zulkefli**
- Setiausaha  
**Pn Shuhaila Md Shahid**
- Susun Atur Galeri  
**En Fazlan & Dr Wan Nor Faizah**
- Aktiviti  
**Dr Neesa Ameera Mohamed Salim**
- Publisiti/ Dokumentasi  
**En Syafiq Abd Samat**

## Kursus yang ditawarkan oleh FAKULTI SENI LUKIS DAN SENI REKA UITM Kedah

oleh: Azhari Md Hashim

### Seni Reka PERINDUSTRIAN

Seni Reka Perindustrian mula bertapak di Universiti Teknologi MARA Kedah pada tahun 2004 selari dengan tertubuhnya Galeri Seni Merbok yang pada ketika itu hanya dikenali sebagai Galeri Seni Lukis dan Seni Reka. Kursus ini bukan sahaja melibatkan pembelajaran di dalam kelas dan makmal komputer, tetapi juga bengkel yang dilengkapi dengan mesin-mesin untuk digunakan untuk memotong besi dan kayu. Pelajar perlu menghabiskan 5 semester bagi mendapatkan Diploma dalam kursus ini. Terdapat 3 pengkhususan bagi projek akhir pelajar yang perlu disiapkan semasa semester 5 iaitu rekaan Produk, Perabot dan pengangkutan (*Product, Furniture and Transportation Design*). Bagi memastikan pelajar sentiasa aktif, berkeyakinan dan berdaya saing, Jabatan Seni Reka Perindustrian telah menubuhkan kelab pelajar: *Industrial Designers Club*.



*Industrial  
Designers Club*



**GRAPHIC  
CLUB**

*Graphic Club*



Antara contoh Karya Pelajar

### GRAFIK & Media Digital

Bagi kursus Grafik dan Media Digital pula, telah mula beroperasi pada tahun 2008 iaitu 4 tahun selepas tertubuhnya Fakulti Seni Lukis dan Seni Reka. Terdapat 5 semester yang perlu dihabiskan oleh pelajar untuk kursus ini. Pelajar juga akan melalui pengkhususan pada akhir semester 05 yang melibatkan Identiti Korporat, Pengiklanan dan Ilustrasi. Antara subjek yang diikuti bagi pengajian ini adalah animasi 2D dan 3D, ilustrasi digital, web design dan penggunaan perisian yang kerap digunakan oleh pereka grafik profesional iaitu Adobe Photoshop dan Illustrator. Bagi menggalakkan penglibatan pelajar supaya aktif di kampus, jabatan Grafik telah menubuhkan Kelab Pelajar. Melalui kelab ini pelajar dapat melakukan dan belajar menguruskan aktiviti-aktiviti seperti Program Khidmat Masyarakat, Sukan, Majlis Makan Malam dan lain-lain lagi.