

[Home](#) / [2026](#) / [March](#) /

Inovasi i-PLAYS: UiTM Perkasakan Komuniti Autisme di Cameron Highlands Menerusi Teknologi AR dan Seni Bina Inklusif

## SDG SINERGI

30/03/2026 / TS DR NUR FAIZAH MOHD PAHME



**CAMERON HIGHLANDS, 16 Mac 2026** – Universiti Teknologi MARA (UiTM) menerusi kumpulan penyelidik *Collaborative Research for Sustainable Transformation* (SIG: CREST) dari UiTM Cawangan Perak, melakar sejarah dalam agenda pembangunan inklusif negara melalui pelancaran projek **Interactive Playscape with Augmented Reality for Autism Space (i-PLAYS)** di Centrum @ Cameron Highlands.

Projek berimpak tinggi ini merupakan manifestasi komitmen UiTM terhadap Matlamat Pembangunan Mampan (**SDG 11: Bandar dan Komuniti Mampan**), yang menggabungkan kepakaran seni bina,

psikologi warna, dan teknologi digital bagi menyokong keperluan komuniti neurodivergen.

Kejayaan projek ini dipacu oleh model kerjasama *triple-helix* yang melibatkan akademia, industri, dan komuniti. Projek i-PLAYS direalisasikan melalui **Geran Perundingan Industri berjumlah RM90,000.00** sumbangan **MGB Construction Sdn. Bhd.** Sumbangan ini membuktikan kepercayaan sektor korporat terhadap kepakaran penyelidik UiTM dalam menghasilkan penyelesaian reka bentuk yang mempunyai nilai komersial dan impak sosial yang nyata.



Diterajui oleh **Dr. Sayed Muhammad Aiman Sayed Abul Khair** sebagai Pengarah Projek, i-PLAYS menampilkan ekosistem *playscape* yang responsif melalui tiga elemen utama:

- **Mural Visual & Psikologi Warna:** Direka khusus untuk membantu pengenalan emosi dan rangsangan visual terkawal bagi kanak-kanak autisme.
- **Teknologi Augmented Reality (AR):** Integrasi penceritaan animasi dan bunyi sensori interaktif yang diaktifkan melalui peranti mudah alih.
- **Reka Bentuk Seni Bina Mesra Autisme:** Susun atur ruang berasaskan prinsip *connected, calm, safe, free, clean,* dan *private* bagi memastikan kesejahteraan emosi pengguna.

Pelaksanaan projek di tapak turut dijayakan oleh **Unit Kesukarelawanan BRIDGED UiTM Shah Alam**. Seramai lapan orang pelajar sukarelawan di bawah selarasan **Lt. Kol. Ku Hadzrill Jeffry Ku Hamzah** telah terlibat dalam kerja-kerja teknikal termasuk penghasilan mural dan pemasangan elemen

sensori, sekali gus mengukuhkan semangat kesukarelawanan dalam kalangan mahasiswa.

Inisiatif di bawah program **PRISMA** ini meletakkan Cameron Highlands sebagai perintis destinasi pelancongan inklusif yang berteraskan *Universal Design*. Selain menyediakan ruang terapi, i-PLAYS berfungsi sebagai platform kesedaran awam mengenai kepentingan persekitaran mesra autisme, selari dengan aspirasi SDG 3 (Kesejahteraan Mental) dan SDG 10 (Pengurangan Ketidaksamaan).

Susulan pelancaran ini, SIG: CREST akan meneruskan fasa penyelidikan seterusnya yang memfokuskan kepada **Penilaian Pengalaman Pengguna (User Experience – UX)**. Data daripada pemerhatian penggunaan kanak-kanak autisme akan dianalisis bagi memastikan setiap penambahbaikan ruang dilakukan berasaskan bukti saintifik.

Inisiatif ini membuktikan bahawa integrasi antara teknologi digital dan empati sosial mampu menghasilkan impak yang mampan, sekali gus memperkukuh peranan UiTM sebagai ejen perubahan sosial yang menerajui inovasi untuk masyarakat.



Tags: [MGB Construction Sdn. Bhd.](#), [UiTM Cawangan Perak](#), [Universiti Teknologi MARA \(UiTM\)](#)

Kepakaran Polimer UiTM Diiktiraf  
National Metrology Institute of  
Malaysia (NMIM)

UiTM Cawangan Perak & ITENAS  
Bandung Meterai MoU: Perkukuh  
Dominasi Akademik dan Inovasi  
Digital Serantau

QUICK  
LINKS

[Ministry of Higher Education](#)  
[Academic Calendar](#)  
[Intake Calendar](#)  
[Graduate Quick Search](#)

HUBUNGI  
KAMI

Universiti Teknologi MARA  
(UiTM)  
40450 Shah Alam, Selangor  
Darul Ehsan  
Malaysia



[Library](#)

[UiTM Holdings](#)

[WiFi UiTM](#)

[E-Complaint](#)

Tel: +603-5544 2051 / 2000

Copyright © 2026 UiTM NewsHub | Theme by: Theme Horse | Proudly Powered by: WordPress