

IQRA'

Bil. 6/2022
JUN

eISBN : 2735-1920

Selamat Datang

Pengarah, Bahagian Hal Ehwal Islam (BHEI)
ke
Perpustakaan Tun Abdul Razak (PTAR)
03 Jun 2022 (Jumaat) | 9.30 Pagi
Bilik Mesyuarat Utama, PTAR

*Kunjungan Hormat PTAR Ke Atas Pengarah BHEI
PTAR SHAH ALAM - m/s 5*

Lawatan Dan Mesyuarat Program Khidmat Masyarakat
PROGRAM TRANSIT ILMU BIL 2 /2022
BERSAMA WAKIL
Jabatan Pendidikan Negeri Melaka
Pejabat Pendidikan Daerah Alor Gajah
SK Alor Gajah 1
SK Lendu
SK Dato' Nanning
SMK Dato' Haji Taib Karim
SMK Dato' Idris Said
SMK Seri Pengkalen

15 Jun 2022 2:30 petang
PTAR UiTM Cawangan Melaka
Kampus Alor Gajah

*Program Transit Ilmu Bil. 2/2022
PTAR ALOR GAJAH - m/s 14*

BENGKEL PENYEDIAAN PROFIL PENYELIDIK
22 JUN 2022 (RABU)
10:00 PAGI
PLATFORM: CISCO WEBEX

CIK NOR AZHINA KASIM
PUSTAKAWAN
PDSM UiTM CAWANGAN PERLIS

CIK HAZLIN IBRAHIM KHAN
PUSTAKAWAN KAMAR
PTAR UiTM CAWANGAN MELAKA

*Program Penyediaan Profil Penyelidik
PTAR MACHANG - m/s 19*



*Gotong-Royong Pelupusan Perabot
PTAR PULAU PINANG - m/s 22*

PROGRAM READ@UiTM
PTAR SERI ISKANDAR
22-23 JUN 2022
8.30 PAGI - 4.30 PETANG

BOOK REVIEW | E-SPORTS (FIFA) | KAHOOT!
UNO STACKO | PICK-UP STICK | CONGGAK

*Program Read@UiTM PTAR Seri Iskandar 2022
PTAR SERI ISKANDAR - m/s 30*

PROMOSI@PTAR

Do you have questions regarding reference material?
CHAT WITH LIBRARIAN
To help you with your OPEN AND DISTANCE LEARNING (ODL)
<https://librarians.um.edu.my/#chat>

IQRA BULLETIN
Penerbitan Berkala: 6x setahun
Penerbitan Berkala: 6x setahun
Penerbitan Berkala: 6x setahun



Disediakan oleh: Noor Azureen Abd Aziz



Untuk menonton
semula:



Perpustakaan Tun Abdul Razak (PTAR) bersama Mara Youth Tourism Association (MYTA) telah menganjurkan Myta e-sports Tournament 3.0. Kejohanan ini telah diadakan bermula 17 hingga 19 Jun 2022 yang bertempat di ruang legar, aras 3, PTAR 1. Pertandingan ini terbuka kepada semua pelajar UiTM dan staf PTAR.

Program siaran langsung Chit Chat: eSports ini telah dikendalikan oleh Tuan Haji Faizar bin Jaafar selaku moderator bersama tetamu jemputan iaitu Muhammad Nufail Akram bin Mat Nasir, pelajar dari Fakulti Pengurusan Hotel dan Pelancongan dan juga merupakan AJK Platform untuk program eSports ini.

Secara umumnya, eSports merupakan permainan kompetitif pada tahap profesional yang hanya melibatkan permainan video atau sebarang permainan video dengan konsep kalah dan menang.

eSports bukan sahaja dapat bermain secara suka-suka atau hobi mahupun untuk mengisi masa lapang semata-mata, bahkan ia juga dapat menjana pendapatan individu atau pasukan tertentu misalnya melibatkan diri dalam kejohanan eSports yang dianjurkan atau bermain permainan video secara atas talian dan mengadakan siaran langsung melalui platform YouTube seperti streamer terkenal iaitu Soloz, Ninja dan Tokey.

Program Chit Chat: eSports ini berjaya menarik penonton seramai 464 views di saluran YouTube Perpustakaan UiTM.

